

Правила игры в мини-футбол, утвержденные ФИФА.

1. Размеры. Площадка для игры должна иметь форму прямоугольника длиной от 25 до 42 м и шириной от 15 до 25 м. Во всех случаях длина должна быть больше ширины.

2. Разметка. Площадка должна быть размечена отчетливыми линиями шириной 8 см. Длинные линии, ограничивающие площадку, называются боковыми линиями, а короткие – линиями ворот. Поперек площадки проводится средняя линия. Центр площадки должен быть обозначен соответствующей отметкой. Вокруг центра площадки проводится окружность радиусом 3 м.

3. Штрафная площадь. На каждой половине площадки вокруг каждой стойки ворот под прямым углом к линии ворот в пределах площадки проводятся четверти окружности радиусом 6 м. Верхние концы четвертей окружности соединяются линией, параллельной линии ворот. Длина этого отрезка равна 3 м и соответствует расстоянию между стойками ворот. Каждая из получившихся геометрических фигур, ограниченных дугами окружности и отрезками прямых, носит название штрафной площади.

4. 6-метровая отметка. Посредине отрезка, соединяющего концы дуг, ограничивающих штрафную площадь, на расстоянии 6 м от линии ворот наносится соответствующая отметка. Она служит для выполнения 6-метрового удара и называется 6-метровой отметкой.

5. Зоны замены. На боковой линии с той стороны, где расположены скамейки для запасных игроков, перпендикулярно к ней на расстоянии 3 м от средней линии проводятся две линии длиной 80 см (40 см в пределах площадки и 40 см вне ее). Когда игроки выходят на площадку или покидают ее, они должны делать это, пересекая боковую линию на отрезке между этими 80-сантиметровыми линиями.

6. Ворота. Посредине каждой линии ворот устанавливаются ворота. Они состоят из двух вертикальных стоек, расположенных на расстоянии 3 м одна от другой (по внутреннему измерению) и соединенных горизонтальной перекладиной, нижний конец которой находится на высоте 2 м от поверхности площадки. Поперечное сечение перекладины представляет собой квадрат со стороной 8 см. Ширина стоек и перекладины должна быть одинаковой. Позади ворот к стойкам и перекладине крепится сетка. Нижняя часть сетки прикреплена к изогнутым кронштейнам или иным крепежным деталям.

Примечание. **Сетки ворот.** Разрешается использовать сетки, изготовленные из пеньки, джута или нейлона. Однако нейлоновые завязки для сеток не должны быть тоньше аналогичных завязок из джута или пеньки.

7. Поверхность площадки. Поверхность площадки должна быть гладкой, плоской и неопасной для игроков в случае падений. Рекомендуется для покрытия площадки использовать дерево или синтетический материал. От использования бетона или асфальта следует отказаться.

Указания. Для международных матчей игровая площадка должна быть длиной от 38 до 42 м и шириной от 18 до 22 м.

В том случае, если длина линий ворот составляет около 15—16 м, радиус четвертей окружности, образующих контуры штрафной площади, следует уменьшить до 4 м.

Для покрытия площадки разрешается использовать естественный дерн, синтетический ковер или земляной грунт.

Мяч. Длина окружности мяча должна быть в пределах от 62 до 66 см. Вес мяча до начала игры должен составлять от 340 до 390 граммов (по номенклатуре ФИФА — мяч № 4). Во время игры мяч может быть заменен только с разрешения судьи.

Число игроков.

1. В матче участвуют две команды, каждая из которых состоит не более чем из 5 игроков, в том числе одного вратаря:
2. В любом официальном международном матче, а также матчах национального чемпионата всех уровней допускается замена игроков.
3. Максимальное количество запасных игроков, используемых каждой из команд на протяжении всего матча, — 6.
4. Число «летучих» замен по ходу матча не лимитируется, за исключением вратаря, которого можно заменять только в тот момент, когда мяч выйдет из игры. Игрок, который был заменен, становится запасным и может снова вернуться на площадку вместо кого-либо из других игроков.
5. «Летучая» замена — это замена, которая производится в тот момент, когда мяч находится в игре. Такая замена осуществляется при соблюдении следующих условий:
 - а) игрок, которого заменяют, должен покинуть площадку через боковую линию на отрезке, называемом зоной замены;
 - б) игрок, который выходит на замену, имеет право вступить на площадку только в так называемой зоне замены и только в тот момент, когда игрок, которого заменили, покинул площадку;
 - в) запасной игрок независимо от того, принимает он участие в игре или нет, должен нести такую же ответственность за свои действия, что и игрок, находящийся на площадке;
 - г) замена считается завершенной в тот момент, когда запасной игрок выходит на площадку, с этого момента он становится игроком основного состава, а игрок, которого заменили, — запасным.
6. Вратарь имеет право поменяться местами с любым другим игроком своей команды. Это осуществляется только после получения разрешения судьи и только в тот момент, когда мяч выйдет из игры.

Наказание:

- а) при нарушении, предусмотренном п. 6, игру не следует останавливать. Игроков, допустивших это нарушение, следует предупредить сразу же, как только мяч выйдет из игры;
- б) если в процессе «летучей» замены запасной игрок выходит на площадку до того, как игрок, которого заменяют, полностью покинул ее, судья должен остановить игру. Он должен удалить замененного игрока с поля, вынести предупреждение игроку, вышедшему на замену, и возобновить игру свободным ударом, который выполняется игроком противоположной команды с места, где находился мяч в момент остановки игры. Однако если мяч в этот момент находился в штрафной площади провинившейся команды, то свободный удар производится с 6-метровой границы штрафной площади в точке, ближайшей к тому месту, где находился мяч;

в) если в процессе «летучей» замены запасной игрок выходит на площадку или замененный игрок покидает ее вне зоны замены, то судья не должен останавливать игру, и как только мяч выйдет из игры, нарушитель должен получить предупреждение.

Указания. Минимальное количество игроков, при котором команда допускается к игре, — 5.

Если в случае удаления игроков в какой-либо из команд останется меньше двух полевых игроков, то матч прекращается.

Обмундирование игроков.

1. Игрок не должен носить никаких предметов, представляющих опасность для других игроков.

2. Обмундирование игроков состоит из футболки, трусов, гетр и обуви. Разрешается играть в тренировочных или гимнастических туфлях с верхом из ткани или мягкой кожи и подошвой из резины или подобного ей материала. Играть без обуви запрещается.

8. Футболки игроков должны иметь номера. Футболисты одной и той же команды не должны иметь одинаковых номеров.

4. Вратарю разрешается играть в длинных трусах. Одежда вратаря по цвету должна отличаться от одежды других игроков и судьи. За любое нарушение этого правила виновный игрок удаляется с поля для приведения в порядок своего обмундирования. Он может вернуться на поле только с разрешения судьи, который должен лично убедиться в том, что одежда и обувь игрока приведены в порядок. Это можно сделать только тогда, когда мяч выйдет из игры.

Судья. Для проведения каждой официальной игры назначается судья. Его полномочия и права, предоставленные ему правилами игры, вступают в силу с момента прибытия его к месту соревнований и заканчиваются с его отъездом.

Во время матча право судьи налагать взыскания распространяется и на нарушения, совершенные в тот момент, когда игра была временно приостановлена и мяч вышел из игры. Решения судьи по всем пунктам, связанным с игрой, являются окончательными, поскольку от них зависит результат матча.

Судья:

а) обязан следить за строгим соблюдением правил игры;

б) должен воздерживаться от наказания игроков в тех случаях, когда, по его мнению, остановка игры даст определенное преимущество провинившейся команде;

в) должен зафиксировать все инциденты, имевшие место до, во время или после матча;

г) должен вести хронометраж игры и следить за тем, чтобы игра продолжалась в течение срока, установленного правилами игры, прибавляя к нему время, потерянное по непредвиденным обстоятельствам или по иной причине;

д) имеет право по собственному усмотрению останавливать игру при любом нарушении правил, а также, если сочтет необходимым временно прервать или вовсе прекратить ее по причинам наступления неблагоприятных или опасных погодных условий

(гроза, смерч, ураган, землетрясение, наступление темноты и т. п.), вследствие вмешательства зрителей и по какой-либо иной причине; в случае прекращения игры судья должен составить подробный рапорт с изложением всех обстоятельств и в установленный Положением о соревнованиях срок отправить его в организацию, проводящую соревнование;

е) с момента своего выхода на площадку имеет право вынести предупреждение любому игроку, виновному в нарушении правил или неспортивном поведении, и, если игрок продолжает вести себя недисциплинированно, отстранить его от дальнейшего участия в игре; в таких случаях фамилия провинившегося игрока и причина наложенного взыскания заносятся в протокол матча, который в срок, установленный Положением о соревнованиях, отсылается в организацию, проводящую соревнование;

ж) не должен позволять никому, кроме игроков и судьи на линии, выходить на площадку без своего разрешения;

з) должен остановить игру, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, предложить в кратчайший срок вынести пострадавшего за пределы площадки и немедленно возобновить игру; в случае незначительной травмы у футболиста игру останавливать не следует, пока мяч не выйдет из игры; не следует оказывать помощь непосредственно на площадке игроку, который в состоянии самостоятельно добраться до боковой линии или линии ворот;

и) должен удалить с поля любого игрока, который, по его мнению, грубо ведет себя, виновен в серьезном нарушении правил игры или допускает оскорбительные и нецензурные выражения;

к) дает сигнал к возобновлению игры после каждой остановки ее;

л) принимает самостоятельное решение о соответствии мяча.

Судья на линии. В помощь судье назначается судья на линии, который перемещается на противоположной от него стороне площадки и должен сигнализировать судье (за кем и остается окончательное решение):

а) какая из сторон должна производить угловой удар, удар от ворот или удар с боковой линии;

б) правильно ли выполнена «летучая» замена.

Он также должен помогать судье проводить игру в соответствии с правилами. На судью на линии возлагается контроль за 5-минутным периодом игры в меньшинстве, которым наказывается команда, чей игрок был удален с поля. В случае необоснованного вмешательства или неправильного поведения судьи на линии судья вправе отказаться от его услуг и потребовать его замены, о чем он должен будет впоследствии сообщить в организацию, проводящую соревнование.

Судья на линии должен иметь флаг яркого цвета {красный или желтый), который предоставляется командой хозяев поля.

Указания. Международные матчи обязательно проводятся с судьей на линии.

В международных матчах или в матчах внутреннего календаря, если так пожелают организаторы соревнования, для контроля за 5-минутным периодом игры в меньшинстве после удаления игрока назначается специальный судья.

Продолжительность игры. Игра продолжается два равных тайма по 25 минут при соблюдении следующих условий:

а) в каждом из таймов судья должен компенсировать Время, потерянное, по его мнению, в результате действий игроков, направленных на затягивание пауз в игре в тактических целях, на транспортировку травмированных игроков с площадки или по какой-либо иной непредвиденной причине;

б) продолжительность каждого из таймов должна быть увеличена на выполнение 6-метрового удара, назначенного незадолго до его окончания.

Интервал между таймами не должен превышать 10 минут.

Начало игры. Перед началом игры проводится жеребьевка для выбора сторон площадки или права начального удара. Команда, выигравшая жребий, получает право выбрать сторону площадки или начальный удар.

Игра начинается по сигналу судьи одним из игроков ударом с места (то есть ударом ногой по неподвижному мячу, лежавшему в центре площадки), причем мяч при этом должен быть направлен на половину площадки соперников. Все игроки должны находиться на своей половине площадки, причем игроки команды, не выполняющей начальный удар, должны располагаться на расстоянии не ближе 3 м от мяча до тех пор, пока начальный удар не будет выполнен. Мяч считается в игре после того, как он пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Игрок, выполнивший начальный удар, не имеет права вторично коснуться мяча раньше кого-либо из остальных игроков.

После забитого мяча игра возобновляется, так же как и в начале игры, футболистом той команды, в ворота которой был забит гол.

После перерыва между таймами команды меняются сторонами площадки, и начальный удар выполняется игроком той команды, которая не производила его в начале игры.

Наказание. При любом нарушении правил начала игры начальный удар повторяется. Однако если игрок, выполнивший начальный удар, вторично касается мяча раньше кого-либо из остальных игроков, то судья должен остановить игру и назначить свободный удар, который пробивается игроком противоположной команды с места, где произошло вторичное касание. В том случае если вторичное касание произошло в штрафной площади противоположной команды, то свободный удар выполняется с 6-метровой границы штрафной площади с ближайшей к месту вторичного касания точки.

Мяч, забитый в ворота непосредственно с начального удара, не засчитывается.

После временного прекращения игры, прерванной по причине, не предусмотренной правилами, при условии, что мяч непосредственно перед остановкой находился в пределах площадки, то есть не пересекал боковую линию или линию ворот, игра возобновляется спорным мячом в том месте, где находился мяч в момент остановки игры.

При розыгрыше спорного мяча судья, взяв мяч в руки, дает ему затем возможность упасть на площадку. Мяч считается в игре после того, как он коснется площадки. Если при этом мяч выйдет за пределы площадки, прежде чем коснется пола, то судья должен повторить розыгрыш спорного мяча. Ни один из игроков не должен касаться мяча до тех пор, пока он не коснется площадки. При несоблюдении этого условия розыгрыш спорного мяча повторяется.

Мяч в игре и не в игре. Мяч считается вышедшим из игры, если:

- а) он полностью пересек линию ворот или боковую линию по полу или в воздухе;
- б) игра остановлена судьей.

В течение всего остального времени от начала до окончания матча мяч считается в игре в том числе и в тех случаях, когда:

- а) мяч отскакивает на площадку от стойки ворот или перекладины;
- б) мяч попадает в судью или судью на линии, находящихся в пределах площадки;
- в) произошло нарушение правил, но судья еще не остановил игру.

Указания. Линии на площадке входят в размеры тех зон и площадей, которые они ограничивают. Следовательно, боковые линии и линии ворот являются неотъемлемой частью игровой площадки.

Если матч проводится в закрытом помещении и мяч случайно ударяется в потолок, игра должна быть остановлена. Она возобновляется спорным мячом под тем местом, где мяч коснулся потолка. В том случае, если что-то произошло над штрафной площадью, розыгрыш спорного мяча осуществляется на 6-метровой отметке.

Результат игры. Мяч считается забитым в ворота, если он полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной и если при этом игрок атакующей команды умышленно не внес, не вбросил и не протолкнул его в ворота рукой.

Команда, забившая в течение всего матча большее количество голов, считается победителем. Если не было забито ни одного мяча или команды забили одинаковое количество голов, то игра считается закончившейся вничью.

Нарушения правил и недисциплинированное поведение игроков. Игрок, который совершит одно из следующих одиннадцати нарушений:

- а) ударит или попытается ударить соперника ногой;
- б) опрокинет соперника, то есть свалит или попытается свалить его подножкой или наклонившись перед или за ним;
- в) прыгнет на соперника;
- г) нападет на соперника грубо или опасно для **него**;
- д) толкнет соперника сзади, если только тот не блокирует мяч;
- е) ударит или попытается ударить соперника рукой или совершит плевков в него;
- ж) задержит соперника путем физического контакта;
- з) толкнет соперника недозволенным способом;
- и) толкнет соперника плечом;

к) подкатится под соперника в попытке сыграть в мяч (отбор в подкате), даже если при этом и не коснется соперника;

л) сыграет в мяч рукой, то есть остановит, ударит или толкнет мяч рукой (это не относится к вратарю, находящемуся в пределах штрафной площади своей команды), — должен быть наказан штрафным ударом, который производится игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение.

В том случае, если одно из перечисленных выше одиннадцати нарушений умышленно совершит игрок защищающейся команды в пределах штрафной площади, атакующая команда получает право на 6-метровый удар. При этом не имеет значения, где находился мяч в момент нарушения, лишь бы он был в игре.

Игрок, который совершит одно из следующих нарушений:

а) сыграет, по мнению судьи, опасно, например, попытается ударить по мячу ногой в то время, когда он находится в руках у вратаря;

б) не играя мячом, будет умышленно блокировать соперника, то есть перемещаться между ним и мячом или становиться на пути соперника так, чтобы своим корпусом препятствовать его продвижению;

в) толкнет вратаря плечом в плечо, если только тот не находится за пределами штрафной площади своей команды;

г) играя вратарем в пределах штрафной площади своей команды;

д) выбросит мяч так, что тот, не коснувшись никого из других игроков и не стукнувшись о пол, попадает на половину площадки команды соперников;

е) выбросит мяч, а потом снова возьмет его в руки, получив его от партнера по команде, когда мяч при этом не пересекал среднюю линию и его не касался никто из игроков противоположной команды;

ж) применит тактику, направленную на затягивание времени игры, — должен быть наказан свободным ударом, который производится игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение.

В том случае, если одно из перечисленных выше нарушений совершит игрок защищающейся команды в пределах штрафной площади, свободный удар производится с 6-метровой границы штрафной площади с ближайшей к месту нарушения точки.

Игрок должен быть предупрежден, если он:

о) во время «летучей» замены выходит на площадку до того, как игрок, которого он заменяет, полностью покинул ее, или выходит на площадку вне зоны замены;

б) систематически нарушает правила игры;

в) словами или жестом выражает демонстративное несогласие с каким-либо решением судьи;

г) допускает неспортивное поведение.

За любое из указанных нарушений, если только оно по своему характеру не заслуживает более серьезного наказания, игрок, помимо предупреждения, наказывается

свободным ударом, пробиваемым игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение. В том случае, если это нарушение произошло в пределах штрафной площади нарушителя, свободный удар. Производится с 6-метровой границы штрафной площади с ближайшей к месту нарушения точки.

Игрок должен быть удален с площадки, если он, по мнению судьи:

- а) виновен в серьезном нарушении правил;
- б) безобразно ведет себя;
- в) допускает оскорбительные или нецензурные выражения;
- г) получив предупреждение, допускает нарушение, заслуживающее второго предупреждения.

Если игра была специально остановлена по причине необходимости удаления игрока с поля за нарушение формы одежды и при этом не произошло никакого другого нарушения, заслуживающего иного наказания, то она возобновляется свободным ударом, пробиваемым игроком противоположной команды с места, где произошло нарушение. В том случае, если это нарушение произошло в пределах штрафной площади нарушителя, свободный удар производится с 6-метровой границы штрафной площади с ближайшей к месту нарушения точки.

Указания. Будучи удаленным с площадки, игрок больше не имеет права принять участие в игре, а также находиться на скамейке запасных игроков. Однако через 5 минут после удаления игрока его команда получает право играть в полном составе. Контроль за тем, чтобы команда, чей игрок был удален с площадки, в течение 5 минут играла в меньшинстве, возлагается на судью на линии, а в официальных международных матчах — на специального судью. Отсчет этих 5 минут после удаления игрока начинается с момента последующего введения мяча в игру. Запасной игрок, который по истечении 5 минут после удаления получает право заменить удаленного футболиста, для выхода на площадку обязан получить разрешение судьи. При этом замена осуществляется лишь в тот момент, когда мяч вышел из игры.

Штрафной и свободный удары. Штрафной удар отличается от свободного тем, что при штрафном ударе мяч, непосредственно забитый в ворота наказанной команды, засчитывается, а при свободном ударе засчитывается лишь в том случае, если мяч после удара, до того как попасть в ворота, коснулся кого-либо из других игроков.

При выполнении штрафного или свободного удара все игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии не менее 5 м от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру. Мяч считается в игре после того, как он пройдет расстояние, равное длине своей окружности.

Если игрок противоположной команды до удара приблизится к мячу на расстояние не менее 5 м, то судья должен обеспечить выполнение штрафного или свободного удара в условиях, регламентируемых правилами (вплоть до требования повторения удара).

В момент выполнения штрафного или свободного удара мяч должен лежать неподвижно. Игрок, который ударил по мячу, не имеет права касаться его вновь до тех пор, пока до мяча не дотронется или сыграет им кто-либо из других игроков. **Наказание:**

а) если игрок, выполнивший штрафной или свободный удар, вторично коснется его раньше кого-либо из других игроков, то судья должен остановить игру и назначить свободный удар, который пробивается игроком противоположной команды с места, где произошло вторичное касание. В том случае если вторичное касание произошло в штрафной площади любой из команд, то свободный удар выполняется с 6-метровой границы штрафной площади с ближайшей к месту вторичного касания точки;

б) если выполнение штрафного или свободного удара осуществляется в течение более чем 4 секунд, то судья должен назначить свободный удар с того же места в противоположную сторону.

Указания. Для того чтобы отличить свободный удар от штрафного, судья, назначив свободный удар, должен поднять руку вверх над головой и не опускать ее до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяч при этом не коснется кого-либо из игроков или выйдет из игры.

6-метровый удар. Он производится с 6-метровой отметки. До момента выполнения этого удара все игроки, за исключением вратаря защищающейся команды и игрока, производящего удар, должны находиться на игровой площадке за пределами штрафной площади на расстоянии не менее 5 м от 6-метровой отметки. До тех пор пока мяч не войдет в игру, вратарь защищающейся команды должен стоять на линии ворот между стойками, не переступая ногами. Игрок, выполняющий 6-метровый удар, должен ударом ноги направить мяч вперед. Он не имеет права затем вторично касаться мяча до тех пор, пока до него не дотронется кто-либо из других игроков. Мяч считается в игре, как только он пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Мяч, забитый непосредственно с 6-метрового удара, засчитывается.

При выполнении 6-метрового удара в игровое время или время после первого или второго тайма, предоставленное дополнительно специально для пробития 6-метрового удара, гол не следует отменять, если мяч, перед тем как попасть в ворота, касается стоек, перекладины или вратаря в любой последовательности и если при этом не было какого-либо нарушения правил.

Наказание.

За любое нарушение правил:

а) игрокам защищающейся команды 6-метровый удар следует повторить, если мяч не был забит;

б) партнерам игрока, выполняющего 6-метровый удар, гол не засчитывается, если мяч был забит, а удар повторяется;

в) игрокам, выполнявшим 6-метровый удар после того, как мяч вошел в игру, независимо от результата удара назначается свободный удар, который выполняется игроком противоположной команды с 6-метровой отметки.

Удар с боковой линии. Когда мяч полностью пересекает боковую линию по полу или по воздуху, он вводится обратно в игру ударом ноги в любом направлении с боковой линии в том месте, где мяч ее пересек. Удар производится соперником игрока, который последним коснулся мяча перед тем, как мяч пересек боковую линию. В момент введения мяча в игру каждая из ступней ног игрока, производящего удар, должна либо касаться боковой линии, либо располагаться за пределами площадки. Мяч должен быть неподвижно установлен на боковой линии. Он считается вошедшим в игру сразу же, как только пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Игрок, выполнивший удар с боковой линии, не имеет права касаться мяча вновь до тех пор, пока до него не

дотронется или сыграет им кто-либо из других игроков. Игроки противоположной команды должны находиться на расстоянии не менее 5 м от мяча.

Гол, забитый в ворота непосредственно после удара с боковой линии, не засчитывается.

Наказание:

а) если удар с боковой линии выполнен с нарушением правил, то он повторяется игроком противоположной команды;

б) если удар с боковой линии выполнен не с того места, где мяч пересек боковую линию, то он повторяется с надлежащего места игроком противоположной команды;

в) если удар с боковой линии не выполнен в течение 4 секунд с того момента, как игрок, выполняющий удар, взял мяч под свой контроль, то право на выполнение удара с боковой линии передается противоположной команде;

г) если игрок, выполнивший удар с боковой линии, вторично коснется мяча раньше кого-либо из других игроков, то судья должен остановить игру и назначить свободный удар, который пробивается игроком противоположной команды с места, где произошло вторичное касание. В том случае если вторичное касание произошло в штрафной площади любой из команд, то свободный удар выполняется с 6-метровой границы штрафной площади с ближайшей к месту вторичного касания точки.

Бросок от ворот. Если мяч полностью пересек линию ворот с внешней стороны стоек по полу или по воздуху, а также над перекладиной и последним его коснулся игрок атакующей команды, то назначается бросок от ворот. Вратарь, находясь в пределах штрафной площади своей команды, берет мяч в руки и бросает его за пределы штрафной площади, но не дальше средней линии, тем самым вводя мяч в игру. Мяч считается вошедшим в игру в тот момент, когда он покинет пределы штрафной площади.

Бросок от ворот считается выполненным правильно, если мяч коснется кто-либо из остальных игроков за пределами штрафной площади или он стукнется о пол на половине площадки команды, вводящей его в игру.

Наказание:

а) если мяч покинул половину площадки команды, вводящей его в игру, и при этом никто из игроков не коснулся мяча и он не стукнулся о пол на этой половине площадки, то судья должен остановить игру и назначить свободный удар, который пробивается игроком противоположной команды с любого места на средней линии;

б) бросок от ворот следует повторить, если мяч, еще не покинувшего штрафную площадь, касается кто-либо из игроков, будь то партнер или соперник вратаря, выполнившего бросок от ворот;

в) если, выполнив бросок от ворот, вратарь снова коснется мяча, покинувшего штрафную площадь, прежде, чем до него дотронется кто-либо из остальных игроков, судья должен остановить игру и назначить свободный удар в пользу противоположной команды с места, где произошло вторичное касание;

г) если после броска от ворот мяч, вошедший в игру, будет возвращен вратарю партнером по команде и при этом мяч не пересекал среднюю линию и его не касался никто из игроков противоположной команды, а вратарь сыграет в мяч рукой, судья должен остановить игру и назначить свободный удар, который пробивается игроком

противоположной команды с 6-метровой границы штрафной площади с ближайшей к месту нарушения точки.

Угловой удар. Если мяч полностью пересек линию ворот с внешней стороны стоек по полу или по воздуху, а также над перекладиной и последним его коснулся игрок защищающейся команды, то назначается угловой удар.

Угловой удар производится ногой по неподвижному мячу, который устанавливается точно в месте пересечения линии ворот и боковой линии.

Игроки противоположной команды при угловом ударе должны располагаться не ближе 5 м от мяча до тех пор, пока он не войдет в игру, то есть пока не пройдет расстояние, равное длине своей окружности. Игрок, выполнивший удар, не имеет права касаться мяча вновь до тех пор, пока до него не дотронется кто-либо из других игроков.

Гол, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается.

Наказание:

а) если угловой удар выполнен неправильно, его следует повторить;

б) если игрок, выполнявший угловой удар, вторично коснется мяча раньше кого-либо из других игроков, то судья должен остановить игру и назначить свободный удар, который производится игроком противоположной команды с места, где произошло вторичное касание;

в) если угловой не выполнен в течение 4 секунд с момента, когда игрок получил мяч для его подачи, то судья должен назначить свободный удар в противоположную сторону с места, где производится угловой удар.

Порядок выполнения ударов с 6-метровой отметки для выявления победителя в случае ничейного исхода матча. Если необходимо выявить победителя в случае ничейного исхода матча, выполняется серия ударов с 6-метровой отметки при следующих условиях:

а) судья должен выбрать ворота, в которые будут пробиваться все удары с 6-метровой отметки;

б) судья бросает жребий, чтобы определить, какая из команд будет выполнять первый удар;

в) каждая из команд по очереди выполняет по 5 ударов. Удары выполняются игроками, находящимися на площадке в момент свистка судьи на окончание матча. В том случае, если в какой-либо из команд к моменту окончания матча было менее 5 игроков (из-за удалений), к пробитию ударов допускаются запасные игроки, дополняющие количество игроков до 5;

г) если после того как обе команды пробьют по 5 ударов и забьют одинаковое количество голов или голов не будет забито ни одного, выполнение ударов с 6-метровой отметки продолжается до тех пор, пока одна из команд после пробития равного количества дополнительных ударов (не обязательно 5) забьет на один гол больше другой;

д) эти дополнительные удары выполняются запасными игроками. После того как все запасные игроки пробьют по одному удару, серию ударов продолжают игроки, о которых шла речь в п. в, в том же порядке, как они выполняли первые 5 ударов;

е) любой игрок может поменяться местами с вратарем в любой момент, получив для этого разрешение от судьи;

ж) в процессе выполнения ударов с 6-метровой отметки все игроки должны находиться на площадке на той ее половине, где не пробиваются удары. Судья на линии должен контролировать эту половину поля и следить за тем, кто выходит пробивать удар.

Зная эти правила игры, вы легко будете ориентироваться на поле, в любом соревновании вам будет просто, естественно, что, несомненно, поможет добиться цели — победить в матче, выиграть турнир.